

# PLAN D'ASSAS



**LES MÉDIÉVALES AIMENT LE CO-VOITURAGE !**  
 Une voiture de 4 adultes = 1 boisson offerte à chacun \*  
 \* Se présenter aux agents sur les parkings

**UNE BOISSON ARTISANALE OFFERTE AUX PERSONNES COSTUMÉES \***  
 \* Se présenter au point info. Règlement sur lesmedieuales.com

**Point info**  
 Pas de distributeur d'argent dans le village  
 Animations gratuites  
 Restauration possible sur place : taverne, marchands de produits du terroir...

**www.lesmedieuales.com**  
 medieuales@tourisme-picsaintloup.fr  
 Renseignements : 06 86 28 62 80  
 L'organisation se réserve le droit de moduler le programme



N. nextbontrepoint - Ne pas jeter sur la voie publique

# LES MÉDIÉVALES

du **GRAND PIC SAINT-LOUP**  
 lesmedieuales.com

**GUZARGUES**  
**SAMEDI 6 MAI**  
 de 17h à 23h

**ASSAS**  
**DIMANCHE 7 MAI**  
 de 10h à 19h

**GUZARGUES**  
**SAMEDI**  
**6 MAI**  
de 17h à 23h

**De 17h à 19h30**

### BALADE GUSTATIVE MÉDIÉVALE ANIMÉE

(POINT INFO)

3 à 4 km, prévoir de l'eau et de bonnes chaussures de marche. Pas accessible aux poussettes. Niveau facile. Départ toutes les 15 minutes. Inscription obligatoire par mail [medievales@tourisme-picsaintloup.fr](mailto:medievales@tourisme-picsaintloup.fr)

**À partir de 17h**

En continu : Echoppes médiévales, camp d'initiation pour enfants, ateliers pédagogiques, petit marché.

**À partir de 20h**

### NUIT MÉDIÉVALE

Ouverture des 11<sup>èmes</sup> Médiévales du Grand Pic Saint-Loup

**20h30** • La Cie des Gras jambons, musique

**21h30** • Spectacle de feu « Origine » par la Cie Zoolians



**ASSAS**  
**DIMANCHE**  
**7 MAI**  
de 10h à 19h

## TOUTE LA JOURNÉE...

### Marché médiéval

Plus de 50 exposants dans les rues du village (artisanats, terroir...)

### Village des petiots

Initiation au combat chevaleresque et à l'adoubement, formation de patrouilles de petits chevaliers, manège en bois, jeux en bois, jeux de construction, balades à poneys, parc musical...

### Les métiers du Moyen-Âge

Forge à fusion, bâtisseur, fondeur de cloches, potière... avec démonstrations et initiations

### Le Campement des chevaliers

Echoppes d'herboristerie, de cuisine, de calligraphie, héraldique, vie quotidienne...

### Baladins et troubadours

Saltimbanques, jongleurs, fanfare médiévale festive...déambulations dans les rues

## LES ANIMATIONS PONCTUELLES...

**10h** RÉVEIL DE LA CITÉ

(PARVIS DE L'ÉGLISE)

Ouverture des campements, des ateliers et du marché médiéval - Grande Parade d'ouverture en présence de toutes les troupes

**10h30**

• TROUBADOURS, La Cie des Gras Jambons

(PARVIS DE L'ÉGLISE)

• BÉRANGIER LE BÂTISSEUR, conférence gesticulée sur « Les secrets du bâtisseur »

(PIED DE LA TOUR)

• FARCE MÉDIÉVALE : La farce du savetier et du financier (LE BOQUETEAU)

**De 11h à 14h** • BALADE GUSTATIVE MÉDIÉVALE ANIMÉE. (POINT INFO)

3 à 4 km, prévoir de l'eau et de bonnes chaussures de marche. Pas accessible aux poussettes. Niveau facile. Départ toutes les 15 minutes. Inscription obligatoire par mail [medievales@tourisme-picsaintloup.fr](mailto:medievales@tourisme-picsaintloup.fr)

**11h**

• TROUBADOURS, Les Tornals

(RUE DES REMPARTS)

• LA CIE LES TÊTES BÊCHES investit la tour de l'horloge pour une envolée haute en suspens et acrobaties aériennes ! (TOUR DE L'HORLOGE)

• MAGICIEN, «Que sont mes Amis Devenus» (PARVIS DE L'ÉGLISE)

**11h30** • ÉCHASSIERS CHIMÈRES,

déambulation de monstres fantastiques

• ENSEMBLE VOCAL DES ÉLÈVES

(LE BOQUETEAU)

• TROUBADOURS, La Cie Caminaire (PARVIS DE L'ÉGLISE)

**12h** • CHŒUR D'ASSAS (PARVIS DE L'ÉGLISE)

• SAYNÈTE, ADOUBEMENT (LE BOQUETEAU)

• TROUBADOURS, La Cie des Gras Jambons (PRAIRIE)

**12h30** • MAGICIEN, «Que sont mes Amis

Devenus» (PIED DE LA TOUR)

**13h**

• FARCE MÉDIÉVALE : les deux sourds et le goutteux (PARVIS DE L'ÉGLISE)

• TROUBADOURS, La Cie Caminaire (PRAIRIE)

**13h30** • TROUBADOURS, Les Tornals

(LE BOQUETEAU)

• BÉRANGIER LE BÂTISSEUR, conférence gesticulée sur «Les secrets du bâtisseur»

(PIED DE LA TOUR)

**14h** • ECHASSIERS CHIMÈRES :

déambulation de monstres fantastiques.

**14h30** • CHŒUR D'ASSAS (LE BOQUETEAU)

• MAGICIEN, «Que sont mes Amis Devenus» (PARVIS DE L'ÉGLISE)

**15h** • LA CIE LES TÊTES BÊCHES investit

la tour de l'horloge pour une envolée haute en suspens et acrobaties aériennes ! (TOUR DE L'HORLOGE)

• TROUBADOURS, La Cie des Gras Jambons (PRAIRIE)

• FARCE MÉDIÉVALE : l'obstination des femmes (PARVIS DE L'ÉGLISE)

**15h30**

• SAYNÈTE, JUSTICE DU SEIGNEUR

(LE BOQUETEAU)

• BÉRANGIER LE BÂTISSEUR, conférence gesticulée sur « Les secrets du bâtisseur »

(PIED DE LA TOUR)

• TROUBADOURS, La Cie Caminaire (PARVIS DE L'ÉGLISE)

**16h30**

• ECHASSIERS CHIMÈRES, déambulation de monstres fantastiques

• CHŒUR D'ASSAS (PARVIS DE L'ÉGLISE)

• MAGICIEN, «Que sont mes Amis Devenus» (LE BOQUETEAU)

**17h**

• TROUBADOURS, Les Tornals

(LE BOQUETEAU)

• FARCE MÉDIÉVALE, la farce du cuvier (PARVIS DE L'ÉGLISE)

• LA CIE LES TÊTES BÊCHES investit la tour de l'horloge pour une envolée haute en suspens et acrobaties aériennes ! (TOUR DE L'HORLOGE)

**17h15**

• MÉLEE (PRAIRIE)

• BÉRANGIER LE BÂTISSEUR, conférence gesticulée sur « Les secrets du bâtisseur »

(PIED DE LA TOUR)

**17h30** • TROUBADOURS,

La Cie Caminaire (RUE DES REMPARTS)

**17h45** • TOURNOI ÉQUESTRE (PRAIRIE)

**18h30** • GRANDE PARADE DES CHEVALIERS ET DES TROUBADOURS (PRAIRIE)